



ประกาศคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕
เรื่อง การจัดการแข่งขันอีสปอร์ต (ฉบับปรับปรุง)

เพื่อให้การจัดการแข่งขันอีสปอร์ต ในการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ เป็นไปตามความเรียบร้อย มีประสิทธิภาพ เกิดประสิทธิผลสูงสุด อาศัยอำนาจตามความในข้อ ๑๘ แห่งระเบียบคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ ว่าด้วย อาศัยอำนาจตามความในข้อ ๑๘ ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ “กล้วยตากเกมส์” พ.ศ. ๒๕๖๘ คณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ จึงออกประกาศไว้ดังต่อไปนี้

ข้อ ๑ ประกาศนี้เรียกว่า “ประกาศคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ เรื่อง การจัดการแข่งขันอีสปอร์ต (ฉบับปรับปรุง)”

ข้อ ๒ ประกาศนี้ให้ใช้บังคับตั้งแต่วันประกาศเป็นต้นไป

ข้อ ๓ บรรดาประกาศ หรือคำสั่งอื่นใด ที่ขัดหรือแย้งกับประกาศนี้ให้ใช้ประกาศนี้แทน

ข้อ ๔ ระเบียบและกติกาการแข่งขัน

(๑) ให้ใช้ระเบียบคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ เรื่อง การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ “กล้วยตากเกมส์” พ.ศ. ๒๕๖๘

(๒) ให้ใช้กติกาการแข่งขันตามที่ปรากฏอยู่ในประกาศฉบับนี้

ข้อ ๕ ประเภทการแข่งขัน

(๑) Arena Of Valor (ROV)

(ก) ทีมชาย

(ข) ทีมหญิง

(ค) ทีมผสม

(๒) FIFA ONLINE ๔

(ก) บุคคลทั่วไป ไม่จำกัดเพศ

(๓) VALORANT

(ก) ประเภททีม ไม่จำกัดเพศ

ข้อ ๖ คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

(๑) ให้เป็นไปตามข้อ ๘ แห่งระเบียบคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ “กล้วยตากเกมส์” พ.ศ. ๒๕๖๘

(๒) เป็นนักศึกษามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ

ข้อ ๗ จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

(๑) Arena Of Valor (ROV)

(ก) ในการแข่งขัน Arena Of Valor (ROV) ให้แต่ละมหาวิทยาลัยส่งเข้าร่วมแข่งขันได้มหาวิทยาลัยละ ๑ ทีม จำนวนผู้เข้าแข่งขันชายไม่เกิน ๖ คน และผู้เข้าแข่งขันหญิง ไม่เกิน ๖ คน โดยแต่ละมหาวิทยาลัยสามารถ ส่งได้ไม่เกินประเภทละ ๑ ทีม แต่ละทีมจะส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน สมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ต้องไม่น้อยกว่า ๕ คน และ ผู้เข้าแข่งขันสำรองได้ทีมละ ๑ คน ทั้งนี้ผู้เข้าแข่งขันที่ทำการแข่งขันประเภททีมชายและทีมหญิง สามารถลงทำการการแข่งขันในประเภททีมผสมได้ โดยจะต้องมีผู้เข้าแข่งขันหญิงอย่างน้อย ๒ คนร่วมอยู่ในทีมขณะการแข่งขัน

(ข) ให้มีเจ้าหน้าที่ทีมๆ ละไม่เกิน ๓ คน ประกอบด้วย ผู้จัดการทีม ๑ คน ผู้ฝึกสอน ๑ คน และผู้ช่วยฝึกสอน ๑ คน

(๒) FIFA ONLINE ๔

(ก) การแข่งขัน FIFA ONLINE ๔ ให้แต่ละมหาวิทยาลัยส่งทีมเข้าร่วมแข่งขันได้ไม่เกิน ๑ คน ไม่จำกัดเพศ

(ข) ให้มีเจ้าหน้าที่ทีมๆ ละไม่เกิน ๓ คน ประกอบด้วย ผู้จัดการทีม ๑ คน ผู้ฝึกสอน ๑ คน และผู้ช่วยฝึกสอน ๑ คน

(๓) VALORANT

(ก) การแข่งขัน VALORANT ให้แต่ละมหาวิทยาลัยส่งเข้าร่วมแข่งขันได้ไม่เกิน ๑ ทีม ทีมละ ๕ คน ไม่จำกัดเพศ ผู้เล่นสำรองทีมละ ๑ คน

(ข) ให้มีเจ้าหน้าที่ทีมๆ ละไม่เกิน ๓ คน ประกอบด้วย ผู้จัดการทีม ๑ คน ผู้ฝึกสอน ๑ คนและผู้ช่วยฝึกสอน ๑ คน

ข้อ ๘ วิธีการแข่งขัน

(๑) Arena Of Valor (ROV) ให้ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมยืนยันรายชื่อผู้เข้าแข่งขันที่เข้าแข่งขัน จำนวน ๕ คน และตัวสำรอง ๑ คน ในแต่ละรอบก่อนการแข่งขัน โดยวิธีจัดการแข่งขันมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

รูปแบบการแข่งขัน

รอบแรก (๘ ทีม)

- แบ่งกลุ่ม (Group Stage) เป็น ๒ กลุ่ม แข่งขันพบกันหมดในกลุ่ม : Best of ๒
- ชนะได้ ๓ คะแนน , เสมอได้ ๑ คะแนน , แพ้ไม่มีคะแนน

- ทีมที่มีคะแนนมาเป็นอันดับ ๑ และ ๒ จะเข้ารอบ Playoff หรือรอบต่อไป
- กรณีคะแนนเท่ากัน ในช่วง Group Stage หากมีการเสมอกัน การกำหนด ranking จะกำหนดดังนี้ จากมากสุดไปต่ำสุด
 - ความต่างของจำนวนการชนะ-แพ้ใน Group Stage
 - Head-to-head result
 - จำนวนบ้อมที่ถูกทำลายในเกมทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน
 - จำนวนคิลทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน
 - จำนวนตายทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน (เอาเฉพาะที่ตายน้อยกว่า)
 - จำนวนแอสซิสทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน
 - Time-rating: จำนวนเวลาในเกมที่แพ้ - จำนวนเวลาในเกมที่ชนะ (ทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน) ซึ่งทีมที่มี time-rating ดีกว่าจะอยู่สูงกว่า
 - แข่งเพิ่มอีกแมตช์ Best of 1

รอบ Playoff หรือ รอบรองชนะเลิศ (Semi-Finals)

- แข่งขันแบบ Single Elimination (แพ้คัดออก) : Best of ๓ (ชนะ ๒ ใน ๓)

ประกบคู่ ดังนี้ ๑A VS ๒B และ ๑B VS ๒A

- ผู้แพ้ได้อันดับที่ ๓ ร่วม ผู้ชนะเข้ารอบชิงชนะเลิศ

รอบชิงชนะเลิศ (Grand-Finals)

- แข่งขันแบบ Single Elimination (แพ้คัดออก) : Best of ๕ (ชนะ ๓ ใน ๕)

- ผู้ชนะในรองชิงจะได้รับเหรียญทอง ผู้แพ้ได้รับเหรียญเงิน

แข่งขันโหมด Caldavar Valley : Tournament ด้วยระบบ Global Ban/Pick (ไม่สามารถใช้ตัวละครซ้ำจากเกมที่ผ่านมาได้)

ทุกแมตช์ การเริ่มเกมแรกใช้การโยนเหรียญเลือกฝั่ง ทีมที่ทายถูกมีสิทธิเลือกฝั่ง (First-Second) และในเกมถัดไปผู้ที่แพ้ในเกมก่อนหน้าจะได้สิทธิในการเลือกฝั่งก่อน

ผู้เข้าแข่งขันต้องใช้ “บัญชีผู้ใช้” ที่ตนเองทำการสมัครเท่านั้นและไม่อนุญาตให้เปลี่ยนแปลง ID ตลอดการแข่งขัน

ผู้เข้าแข่งขันต้องมีตัวละครอย่างน้อย ๒๔ ตัวสำหรับการแข่งขัน Tournament Mode

การเลือกตัวละคร สามารถเลือกเล่นตัวละครและสกินที่ไม่มีปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น

ห้ามมิให้เลือกตัวละครและสกินที่มีปัญหา บัค หรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี

รายชื่อสกินที่ห้ามใช้ ยึดตามประกาศสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย (อัปเดตสกินที่ห้ามใช้ในวันประชุมผู้จัดการทีมอีกครั้ง)

ห้ามใช้ตัวละครที่อัปเดตใหม่ภายใน 14 วัน (ยึดตามเซิร์ฟเวอร์หลักของประเทศไทย)

กรณีผู้เข้าแข่งขันเกิดปัญหาทางเทคนิคหรือมีเหตุให้จำเป็นต้องเริ่มเกมใหม่ ขณะเริ่มเกม ยังไม่มี Score Kill แล้วทำการเริ่มเกมใหม่ได้ ๑ ครั้งด้วยตัวละครเดิมที่เลือกไว้ก่อนหน้านี้

กรณีผู้เข้าแข่งขันหยุดเกม ด้วยปัญหาทางเทคนิค เช่น ความขัดข้องอุปกรณ์ สัญญาณ และอื่นๆ ให้อยู่ในดุลพินิจของผู้ตัดสิน โดยจะต้องไม่เป็นการหยุดเกมระหว่าง Fight ทุกกรณี หากฝ่าฝืนจะถูกเตือนและนับรวมกับโทษเตือนอื่นๆ แต่หากกระทำความผิดซ้ำครั้งที่ ๓ จะถูกปรับแพ้ในเกมนั้นทันที

กรณีที่ผู้เข้าแข่งขันหลุดออกจากเกมและไม่สามารถเชื่อมต่อกลับมาแข่งขันได้ เป็นกรณีส่อทุจริต ให้อยู่ในดุลพินิจของผู้ตัดสิน พิจารณาปรับแพ้ในเกมนั้นได้

กรณีอื่นๆ ให้อยู่ในดุลพินิจของผู้ตัดสินตามความเหมาะสม

(๒) FC ONLINE ๔ ให้ผู้เข้าแข่งขันแต่ละมหาวิทยาลัยยืนยันรายชื่อผู้เข้าแข่งขันที่จะเข้าแข่งขัน จำนวน ๑ คน ในแต่ละรอบก่อนการแข่งขัน โดยวิธีจัดการแข่งขันมีรายละเอียด ดังนี้

รูปแบบการแข่งขัน

รอบแรก (๘ ทีม)

- แบ่งกลุ่ม (Group Stage) เป็น ๒ กลุ่ม แข่งขันพบกันหมดในกลุ่ม : Best of ๒
- ชนะได้ ๓ คะแนน , เสมอได้ ๑ คะแนน , แพ้ไม่มีคะแนน
- ทีมที่มีคะแนนมาเป็นอันดับ ๑ และ ๒ จะเข้ารอบ Playoff หรือรอบต่อไป
- กรณีคะแนนเท่ากัน ในช่วง Group Stage
 - จำนวนชนะเกม (win)
 - Head-to-head result
 - ผลต่างประตูได้เสีย
 - จำนวนประตูที่ทำได้
 - จำนวนประตูที่เสีย
 - กรณีตัดสินไม่ได้ ให้แข่งเพิ่มอีกแมตช์ Best of 1

รอบ Playoff หรือ รอบรองชนะเลิศ (Semi-Finals)

- แข่งขันแบบ Single Elimination (แพ้คัดออก) : Best of ๓ (ชนะ ๒ ใน ๓)

ประกบคู่ ดังนี้ ๑A VS ๒B และ ๑B VS ๒A

- ผู้แพ้ได้อันดับที่ ๓ ร่วม ผู้ชนะเข้ารอบชิงชนะเลิศ

รอบชิงชนะเลิศ (Grand-Finals)

แข่งขันแบบ Single Elimination (แพ้คัดออก) : Best of ๕ (ชนะ ๓ ใน ๕)

- ผู้ชนะในรองชิงจะได้รับเหรียญทอง ผู้แพ้ได้รับเหรียญเงิน

ผู้เข้าแข่งขันต้องแข่งขันในรูปแบบ Survival แพ้ตกรอบ หากในการแข่งขันได้มีการเสมอกัน ภายในเวลา ๙๐ นาทีของเวลาในเกม จะต้องทำการต่อเวลา และตัดสินด้วยลูกจุดโทษ ตามลำดับ

แข่งขันในโหมด Arcade Mode : Classic โดยใช้ Fantasy ทีมค่า FP ตามเชิฟเวอร์

ผู้เข้าแข่งขันต้องใช้ “บัญชีผู้ใช้” ที่ตนเองทำการสมัครเท่านั้นและไม่อนุญาตให้เปลี่ยนแปลง ID ตลอดการแข่งขัน นักเตะภายในทีมสามารถใช้นักเตะ Class หรือ ระดับเท่าใดก็ได้ไม่จำกัด

ผู้เข้าแข่งขันต้องใช้แผนการเล่นที่มีในเกมเท่านั้น และห้ามใช้กองหลัง ๖ คน

กรณีผู้เล่นหลุดออกจากเกมและไม่สามารถเชื่อมต่อกลับมาแข่งขันได้

- หลุดช่วงครึ่งแรก ให้เริ่มเกมใหม่โดยใช้สกอร์เดิม
- หลุดช่วงครึ่งหลัง ให้เริ่มใหม่ โดยยิงสกอร์เท่าเดิมในครึ่งแรก และเล่นจริงในครึ่งหลัง
- หากหลุดหลังนาทีกี่ ๘๕ เป็นต้นไป ให้นับผลการแข่งขันนั้นทันที
- หากหลุดในช่วงต่อเวลาพิเศษ ให้ปล่อยไหลจนครบ ๙๐ นาที และเริ่มใหม่ช่วงต่อ

เวลาพิเศษ

กรณีผู้เล่นหยุดเกม

- หยุดเกมระหว่างแข่งขันได้ ๓ ครั้ง ไม่รวมพักครึ่ง
- การหยุดเกมเพื่อเปลี่ยนแผน และการเปลี่ยนตัวนักเตะเท่านั้น
- เวลาของการหยุด เป็นไปตามระบบเกม

กรณีอื่นๆ ให้อยู่ในดุลพินิจของผู้ตัดสินตามความเหมาะสม

(๓) VALORANT แต่ละมหาวิทยาลัยยืนยันรายชื่อผู้เข้าแข่งขันที่จะเข้าแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม และให้ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมยืนยันรายชื่อผู้เข้าแข่งขันที่จะเข้าแข่งขันมีรายละเอียด ดังต่อไปนี้

รูปแบบการแข่งขัน

รอบแรก (๘ ทีม)

- แบ่งกลุ่ม (Group Stage) เป็น ๒ กลุ่ม แข่งขันพบกันหมดในกลุ่ม : Best of ๒
- ชนะได้ ๓ คะแนน , เสมอได้ ๑ คะแนน , แพ้ไม่มีคะแนน
- ทีมที่มีคะแนนมาเป็นอันดับ ๑ และ ๒ จะเข้ารอบ Playoff หรือรอบต่อไป
- กรณีคะแนนเท่ากัน ในช่วง Group Stage
 - จำนวนชนะ
 - Head-to-head result
 - ผลรวมคะแนนภายในเกม
 - แข่งเพิ่มอีกแมตช์ Best of 1

รอบ Playoff หรือ รอบรองชนะเลิศ (Semi-Finals)

- แข่งขันแบบ Single Elimination (แพ้คัดออก) : Best of ๓ (ชนะ ๒ ใน ๓)

ประกบคู่ ดังนี้ ๑A VS ๒B และ ๑B VS ๒A

- ผู้แพ้ได้อันดับที่ ๓ ร่วม ผู้ชนะเข้ารอบชิงชนะเลิศ

รอบชิงชนะเลิศ (Grand-Finals)

แข่งขันแบบ Single Elimination (แพ้คัดออก) : Best of ๕ (ชนะ ๓ ใน ๕)

- ผู้ชนะในรอบชิงจะได้รับเหรียญทอง ผู้แพ้ได้รับเหรียญเงิน

การสร้างห้องสำหรับการแข่งขัน Map : ตาม PATCH ล่าสุดที่ทางเกมได้มีการอัปเดต Lobby : custom game Mode : Standard Server : Singapore Cheats: OFF Overtime: ON Tournament Mode: ON Party status: CLOSED

การนับคะแนน รอบ Group Stage แบ่งออกเป็น ๒ ส่วน

คะแนน win ๑ เกมได้ ๑ แต้ม

คะแนน Round win

ข้อ ๙ ชุดแข่งขัน

(๑) ชุดแข่งขัน ให้ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายสุภาพ หรือเป็นชุดกีฬาที่มีเครื่องหมายบ่งบอกสถาบันที่ตนเป็นผู้แทน โดยจะต้องไม่แสดงข้อความหรือสัญลักษณ์ของผู้ให้การสนับสนุนใดๆ หากฝ่าฝืนจะไม่อนุญาตให้เข้าร่วมการแข่งขัน ห้ามสวมกางเกงยีนส์ หรือกางเกงที่มีลักษณะคล้ายกางเกงยีนส์ (กางเกงทรงยีนส์) หรือกางเกงขาสั้น และห้ามสวมรองเท้าแตะโดยเด็ดขาด

(๒) อุปกรณ์แข่งขัน

Arena of Valor (ROV) ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเตรียมอุปกรณ์สำหรับการแข่งขัน โทรศัพท์เคลื่อนที่ Headphone สายชาร์ต ฯลฯ เพื่อใช้ในการแข่งขันด้วยตนเอง ไม่อนุญาตให้ใช้ IPAD หรือ TABLET ในการแข่งขัน ในการแข่งขันผู้เข้าแข่งขันจะต้องทำการลงทะเบียนผ่านเครือข่ายโทรศัพท์ที่เจ้าภาพกำหนด ก่อนการแข่งขันเท่านั้น

FIFA ONLINE ๔ คณะกรรมการจัดการแข่งขันจะเป็นผู้จัดเตรียมอุปกรณ์เพื่อใช้ในการแข่งขัน ดังนี้ Computer CPU: intel core i๗-๙๗๐๐ RAM: ๑๖ GPU: nvidia geforce gtx ๑๖๖๐ Monitor; ๒๔ นิ้ว Keyboard, Mouse และ Headphone ทั้งนี้ ผู้เข้าแข่งขันสามารถนำอุปกรณ์มาเปลี่ยนเองได้เองตามความสะดวก

VALORANT คณะกรรมการจัดการแข่งขันจะเป็นผู้จัดเตรียมอุปกรณ์เพื่อใช้ในการแข่งขัน ดังนี้ Computer CPU: intel core i๗-๙๗๐๐ RAM: ๑๖ GPU: nvidia geforce gtx ๑๖๖๐ Monitor; ๒๔ นิ้ว Keyboard, Mouse และ Headphone ทั้งนี้ ผู้เข้าแข่งขันสามารถนำอุปกรณ์มาเปลี่ยนเองได้เองตามความสะดวก

ข้อ ๑๑ ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

(๑) ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินและให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่ ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

(๒) ให้ผู้จัดการทีมส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขันให้ตรงกับหมายเลขประจำตัวที่ได้ลงทะเบียนไว้แล้วในการแข่งขันประจำวัน ส่งให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน ก่อนกำหนดเวลาแข่งขันไม่น้อยกว่า ๓๐ นาที

(๓) ผู้เข้าแข่งขันคนใด/ทีมใด ไม่พร้อมที่จะแข่งขัน เมื่อพ้นเวลาที่กำหนดไว้เกินกว่า ๑๐ นาที ให้ปรับเป็นแพ้และดำเนินการตามข้อ ๑๑ (๔)

(๔) ผู้เข้าแข่งขันคนใด/ทีมใด ไม่ลงแข่งขันตามวัน เวลา และสถานที่ที่กำหนดโดยไม่มีเหตุอันสมควรหรือไม่ลงทำการแข่งขันตามคำสั่งคณะกรรมการจัดการแข่งขัน หรือตามคำสั่งกรรมการผู้ตัดสิน

ให้ปรับเป็นแพ้และตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือพิจารณาโทษตามระเบียบคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ “กล้วยตากเกมส์” พ.ศ. ๒๕๖๘

(๕) ตลอดระยะเวลาการแข่งขันผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้สมกับความเป็นผู้เข้าแข่งขันที่ดีและต้องปฏิบัติตามระเบียบและกติกากการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

(๖) ผู้ใดฝ่าฝืนหรือไม่ปฏิบัติตามประกาศนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน พิจารณาลงโทษในเบื้องต้นตามสมควรแก่กรณี และหากเห็นว่าไม่เพียงพอ ให้นำเสนอคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ “กล้วยตากเกมส์” พ.ศ. ๒๕๖๘

ข้อ ๑๒ กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่

ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินงานการจัดการแข่งขัน โดยคำแนะนำของคณะอนุกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬา ในคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ “กล้วยตากเกมส์”

ข้อ ๑๓ การประท้วง

ให้เป็นไปตามข้อ ๑๔ แห่งระเบียบคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ “กล้วยตากเกมส์” พ.ศ. ๒๕๖๘

ข้อ ๑๔ รางวัลการแข่งขัน

ให้เป็นไปตามข้อ ๑๖ แห่งระเบียบคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ “กล้วยตากเกมส์” พ.ศ. ๒๕๖๘

ข้อ ๑๕ ให้อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม ในฐานะประธานคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ เป็นผู้รักษาการตามประกาศนี้ โดยให้มีอำนาจออกคำสั่งเพื่อปฏิบัติให้เป็นไปตามประกาศนี้ และเป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาดกรณีเกิดปัญหาจากการใช้ประกาศนี้

ประกาศ ณ วันที่ ๒๙ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๘

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ชุมพล เสมาชันต์)

อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม

ในฐานะประธานคณะกรรมการอำนวยการ

จัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕

ให้ปรับเป็นแพ้และตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือพิจารณาโทษตามระเบียบคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ “กล้วยตากเกมส์” พ.ศ. ๒๕๖๘

(๕) ตลอดระยะเวลาการแข่งขันผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้สมกับความเป็นผู้เข้าแข่งขันที่ดีและต้องปฏิบัติตามระเบียบและกติกากการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

(๖) ผู้ใดฝ่าฝืนหรือไม่ปฏิบัติตามประกาศนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน พิจารณา ลงโทษในเบื้องต้นตามสมควรแก่กรณี และหากเห็นว่าไม่เพียงพอ ให้นำเสนอคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ “กล้วยตากเกมส์” พ.ศ. ๒๕๖๘

ข้อ ๑๒ กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่

ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินงานการจัดการแข่งขัน โดยคำแนะนำของ คณะอนุกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬา ในคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ “กล้วยตากเกมส์”

ข้อ ๑๓ การประท้วง

ให้เป็นไปตามข้อ ๑๔ แห่งระเบียบคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ “กล้วยตากเกมส์” พ.ศ. ๒๕๖๘

ข้อ ๑๔ รางวัลการแข่งขัน

ให้เป็นไปตามข้อ ๑๖ แห่งระเบียบคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ “กล้วยตากเกมส์” พ.ศ. ๒๕๖๘

ข้อ ๑๕ ให้อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม ในฐานะประธานคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕ เป็นผู้รักษาการตามประกาศนี้ โดยให้มีอำนาจออกคำสั่งเพื่อปฏิบัติให้เป็นไปตามประกาศนี้ และเป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาดกรณีเกิดปัญหาจากการใช้ประกาศนี้

ประกาศ ณ วันที่ ๒๘ พฤศจิกายน พ.ศ. ๒๕๖๘



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ชุมพล เสม่าพันธ์)

อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม

ในฐานะประธานคณะกรรมการอำนวยการ

จัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ครั้งที่ ๓๕